



### Aufgabe 3

**NOVICE und OPEN** Buschieren auf ein Treiben zu, mit Einzelmarkierung

Die Aufgabe ist für beide Klassen gleich, jedoch haben die Open-Hunde längere Strecken zu bewältigen.

**OPEN:** Der HF muss ca. 40m entlang eines Trampelpfads auf ein 60m entferntes Treiben welches von der Helferin mit Entenlocker, rufen und Dummy werfen simuliert wird, zu buschieren. Der Hund soll den leicht ansteigenden Hang links und rechts neben dem Laufweg in einer Tiefe von jeweils max. 15m absuchen. Wald, kein Bewuchs, Trockenes Laub am Boden. 3 versteckte Dummym müssen nicht zwingend gefunden werden. Nähern sich HF und Hund dem Ende der Buschierstrecke wirft ein Werfer rechts oben am Hang eine ca. 35m entfernte Markierung in den Hang. Der Hund buschiert ein kurzes Stück weiter, bevor er vom HF auf die Markierung geschickt wird.



**NOVICE:** Gleiche Aufgabe mit etwas kürzeren Strecken.

Der HF in der Noviceklasse hat Zeit seinen Hund zu stoppen und selbst zu beobachten wie das Dummy an den Fuß eines markant aussehenden Baumes geworfen wird. Liegt das Dummy, soll der HF seinen Hund zu sich rufen und es gibt einen Ortswechsel ca. 10m zu einem Startpunkt ein Stück weiter vorne im Hang, von dem aus ein Markierdummy zu sehen ist welches der Hund durch eine Schneise erreicht.



### Aufgabe 3

**EINSTEIGER:** Kleine gelenkte Suche im Hang rechts neben dem Startpunkt am Trampelpfand, Gebiet ca. 15x15 Meter. Es sind 4 Dummym versteckt. Der HF soll das Gebiet zusammen mit seinem Hund zusammen absuchen.

Nach einiger Zeit macht die Helferin oben im Hang, links vom Startpunkt, mit dem Entenlocker ein Geräusch. Darauf hin soll der HF seinen Hund zu sich rufen, zurück zum Startpunkt laufen und den Hund neben sich setzen lassen. Dann wird von der Helferin mit Entenlockergeräusch eine Einzelmarkierung in eine Schneise ca. 17m entfernt vor den Hund geworfen (trockenes Laub am Boden, kein Bewuchs). Nach Freigabe der Richterin darf der Hund auf das Dummy geschickt werden.

### Aufgabe 4

**ALLE KLASSEN** Freiverlorensuche auf Zeit im 2er Team

**Suchengebiet im Wald:**

**Einsteiger** ca. 40x30 Meter, ein leichter Hang vorm Startpunkt

**Novice + Open:** ca. 60x50 Meter, Hang links und rechts vom Startpunkt. Kein Pflanzenbewuchs, am Boden trockene Laubschicht. Es sind in jeder Klasse 20 Dummym versteckt. Die Einsteiger- und Noviceteams haben 5 Minuten, die Openteams 3 Minuten Zeit jeweils

abwechselnd von ihren Hunden so viele Dummym als möglich apportieren zu lassen. Je gebrachtes Dummy gibt es 2 Punkte. Am Ende werden die Punkte der apportierten Dummym zusammen addiert und durch zwei geteilt.

Alle HF dürfen den Abstand am Startpunkt zu ihrem Teampartner selbst wählen. Die Einsteiger dürfen ihren wartende Hund ohne Punktabzug angeleint lassen. Die Novice und Open Hunde müssen unangeleint bei ihrem Hundeführer warten, während sich der Hund des Partner-HF in der Suche befindet.